

Nesne Yönelimli Programlama (Python)

Derste gösterilen Nesnelere ile ilgili örnek ve işlemler

```
from tkinter import *

class Nesneler:
    def __init__(self):
        """
        ilk önce pencere tanımlıyoruz genelde window isimli oluyor
        """
        window = Tk()
        window.title("Nesnelere Deneme") # Pencere Başlığı
        window.geometry("700x600") # Pencere Genişliği x Yüksekliği
        """
        Bu Pencere içinde Kullanacağımız nesnelere burada tanımlayıp pencereye ekleyeceğiz
        """
        self.v1 = IntVar()
        self.v2 = IntVar()
        self.v3 = IntVar()
        self.v4 = IntVar()
        self.SecimListesi = ["Liste Eleman 1", "Liste Eleman 2", "Liste Eleman 3"]
        self.SecimDictionary = {1: "Selam", 2: "Melam", 3: "Kelam"}

        """
        Buton 1 konumu sonradan grid ile ayarlanacak. (cursor tipleri : circle, cross, plus)
        """
        btn1 = Button(window, text="Buton 1", fg="Red", command=self.Btn1Tikla, cursor="arrow")

        btn2 = Button(window, text="Buton 2", fg="Orange", bg="Black", command=self.Btn2Tikla,
        cursor="plus").grid(row=1, column=1, padx=10)

        label1 = Label(window, text="Label 1")

        label2 = Label(window, text="Label 2").grid(row=0, column=1)

        chkbx1 = Checkbutton(window, text="Seçim 1", variable=self.v1,
        command=self.SecimButtonIslem)

        chkbx2 = Checkbutton(window, text="Seçim 2", variable=self.v3, bg="Yellow", fg="Black",
        command=self.SecimButton2Islem).grid(row=2, column=1, pady=5)

        """
        Radio Butonlarında variable aynı değişkeniyse biri seçildiğinde diğerleri seçimi kalker
        """
        radioBtn1 = Radiobutton(window, text="Radio 1", variable=self.v2, value=2,
        command=self.RadioButtonIslem)

        radioBtn2 = Radiobutton(window, text="Radio 2", variable=self.v2, bg="Black", fg="Red",
        value=3, command=self.RadioButton2Islem).grid(row=3, column=1, pady=10)

        kaydirac1 = Scrollbar(window, orient=VERTICAL)
        kaydirac2 = Scrollbar(window, orient=VERTICAL)
        kaydirac3 = Scrollbar(window, orient=VERTICAL)
```

Hazırlayan: Nurettin Dönmez kodlar kontrol edilmiştir ama insanlık hali gözden kaçan hatalı kod olması ihtimaline karşı kontrol etmeniz tavsiye edilir.

```

liste1 = Listbox(window, width=35, height=5, listvariable=self.SecimListesi,
yscrollcommand=kaydirac1.set)
liste1.bind("<<ListboxSelect>>", self.ListBoxSecimIslem2)
say = 0
for key in self.SecimListesi:
    liste1.insert(say, key)
    say += 1

self._SecimListesi = StringVar()
self.liste2 = Listbox(window, width=30, height=5, listvariable=self._SecimListesi,
yscrollcommand=kaydirac2.set)
self.liste2.grid(row=5, column=0, pady=5)
self.liste2.bind("<<ListboxSelect>>", self.ListBoxSecimIslem)

self.VeriGirisData1 = StringVar()
VeriGirisAlan1 = Entry(window, textvariable=self.VeriGirisData1)

self.VeriGirisData2 = StringVar()
VeriGirisAlan2 = Entry(window, textvariable=self.VeriGirisData2, fg="Red",
bg="yellow").grid(row=6, column=1, padx=10)

kaydirac = Scrollbar(window)
kaydirac.grid(row=7, column=4, sticky=E)
self.YaziAlan1 = Text(window, width=80, height=5, wrap=WORD, yscrollcommand=kaydirac.set)
kaydirac.config(command=self.YaziAlan1.yview)

YaziAlan2 = Text(window, width=30, height=5).grid(row=8, column=0)

bayrak = PhotoImage(file="image/bayrak.gif")
iconradioiptal = PhotoImage(file="image/iptal.gif")
iconchecksag = PhotoImage(file="image/solaok.gif")
iconbutonyukari = PhotoImage(file="image/yukariok.gif")

label1.grid(row=0, column=0, pady=10)

btn1.grid(row=1, column=0, padx=20)

chkbx1.grid(row=2, column=0, pady=5)

radioBtn1.grid(row=3, column=0, pady=10)

liste1.grid(row=4, column=0, pady=5, sticky=EW)

kaydirac1.grid(row=4, column=1, pady=5, sticky=W)

kaydirac2.grid(row=5, column=1, pady=5, sticky=W)

VeriGirisAlan1.grid(row=6, column=0, pady=10)

kaydirac3.grid(row=7, column=1, pady=5, sticky=W)

self.YaziAlan1.grid(row=7, column=0, colspan=3)

```

Hazırlayan: Nurettin Dönmez kodlar kontrol edilmiştir ama insanlık hali gözden kaçan hatalı kod olması ihtimaline karşı kontrol etmeniz tavsiye edilir.

```

canvas = Canvas(window, bg="Black")
canvas.create_image(64, 64, image=bayrak)
canvas["width"] = 100
canvas["height"] = 100
canvas.grid(row=0, column=2, rowspan=2, sticky=NSEW)
canvas.bind("<Button-1>", self.CanvasSolTiklama)
canvas.bind("<Button-3>", self.CanvasSagTiklama)

Label(window, image=bayrak).grid(row=2, column=2, sticky=NSEW)

Button(window, image=iconbutonyukari, command=self.BtnYukariTikla).grid(row=3, column=2)

Checkbutton(window, image=iconchecksag, command=self.SecimButtonIMGIslem).grid(row=4,
column=2)

Radiobutton(window, image=iconradioptal, command=self.RadiobuttonIMGIslem, value=4,
variable=self.v2).grid(row=5, column=2)

window.mainloop()

def Btn1Tikla(self):
    veri = self.VeriGirisData1.get()
    self.LogKayitIslem("Buton 1 Tıklandı \n")

def Btn2Tikla(self):
    self.LogKayitIslem("Buton 2 Tıklandı \n")

def BtnYukariTikla(self):
    L3 = []
    for key in self.SecimDictionary:
        L3.append(self.SecimDictionary[key])
        self._SecimListesi.set(tuple(L3))
    self.LogKayitIslem("Checkbox 1 Tıklandı Listbox 2 içi Dolduruldu \n")

def SecimButtonIslem(self):
    if self.v1.get() == 1:
        secim = "Seçili"
    else:
        secim = "Seçili Değil"
    self.LogKayitIslem("Checkbox 1 Tıklandı Seçim Durumu : " + secim + " \n")

def SecimButton2Islem(self):
    if self.v3.get() == 1:
        secim = "Seçili"
    else:
        secim = "Seçili Değil"
    self.LogKayitIslem("Checkbox 2 Tıklandı Seçim Durumu : " + secim + " \n")

def SecimButtonIMGIslem(self):
    print("Seçin Buton Resimli Tıklandı")
    if self.v2.get() == 2:
        if self.VeriGirisData1.get() == "":
            print("Yazı 1 Alanında Veri Yok")
        else:
            print("Yazı 1 Alanında : " + self.VeriGirisData1.get())
    else:
        print("işlem yapılmayacak")
    self.LogKayitIslem("Resimli Butonuna Tıklandı \n")

```

Hazırlayan: Nurettin Dönmez kodlar kontrol edilmiştir ama insanlık hali gözden kaçan hatalı kod olması ihtimaline karşı kontrol etmeniz tavsiye edilir.

```
def RadioButtonIslem(self):
    self.LogKayitIslem("Radio 1 Butonuna Tıklandı \n")

def RadioButton2Islem(self):
    self.LogKayitIslem("Radio 2 Butonuna Tıklandı \n")

def RadioButtonIMGIIslem(self):
    self.LogKayitIslem("Resimli Radio Butonuna Tıklandı \n")

def ListBoxSecimIslem(self, e):
    ListeSecim = self.liste2.get(self.liste2.curselection())
    self.VeriGirisData2.set(ListeSecim)
    self.LogKayitIslem("Listbox Seçimi Yapıldı. Seçim : " + ListeSecim + " \n")

def ListBoxSecimIslem2(self, e):
    print("Selam")

def CanvasSolTıklama(self, event):
    self.LogKayitIslem("Canvas Alanına Sol Fare Tuşu ile Tıklandı. \n")

def CanvasSagTıklama(self, event):
    self.LogKayitIslem("Canvas Alanına Sağ Fare Tuşu ile Tıklandı. \n")

def LogKayitIslem(self, veri):
    # buton tıklama, liste tıklama vs vs YazıAlan1 içine ekleniyor.
    self.YaziAlan1.insert(END, veri)
```

Nesneler()